

Ministerstva školství, mládeže a tělovýchovy
Karmelitská 529/5
118 12 Praha 1

k podání návrhů projektů pro výběr projektů na mezinárodní úrovni v podprogramu INTER-EUREKA programu INTER-EXCELLENCE II (společné Výzvy Disaster Resilience) – Výzva LUEDIS24

1. ÚVODNÍ USTANOVENÍ

Ministerstvo školství, mládeže a tělovýchovy ČR (dále jen „MŠMT“) vyhláší v souladu se zákonem č. 130/2002 Sb., o podpoře výzkumu, experimentálního vývoje a inovací z veřejných prostředků a o změně některých souvisejících zákonů, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „zákon č. 130/2002 Sb.“) a v souladu se zákonem č. 218/2000 Sb., o rozpočtových pravidlech a o změně některých souvisejících zákonů, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „zákon č. 218/2000 Sb.“) **výzvu k podání návrhů projektů na mezinárodní úrovni** (dále jen „Výzva LUEDIS24“) na realizaci bilaterálních nebo multilaterálních projektů výzkumu, vývoje a inovací v programu INTER-EXCELLENCE II (kód IS VaVal: LU; dále jen „program I-E II“) podprogramu INTER-EUREKA, a to s dobou řešení 2025-2028.

INTER-EUREKA

Program I-E II má definovány 4 obecné cíle a 3 podprogramy v rovině nástrojů k jejich plnění. Zásadním nástrojem k plnění obecného cíle č. 3 *Rozvoj mezinárodní spolupráce výzkumných organizací a podniků v oblasti VaVal* (a sice – 3.1 *Posilování míry spolupráce podniků a výzkumných organizací na mezinárodních projektech VaVal* a 3.2 *Rozvoj mezinárodní spolupráce podniků v oblasti inovací*) je podprogram INTER-EUREKA. Předmětem podpory v programu I-E II podprogramu INTER-EUREKA je česká část bilaterálního nebo multilaterálního výzkumného projektu, který má být realizován v konsorciu partnerů států účastnících se programů sítě Eureka.

VÝZVY V SÍTI EUREKA

Na webových stránkách sítě Eureka jsou vyhlášovány výzvy NEBO trvale dostupné otevřené výzvy v programech sítě Eureka NETWORK PROJECTS, CLUSTER a GLOBALSTARS, do nichž konsorcia usilující o podpoření svého projektu (ať už prostředky státního rozpočtu či jen přidělením označení *Eureka Label* v případě samofinancování) vkládají *společné návrhy projektů*. Za účelem výběru projektů na mezinárodní úrovni se uchazeč z dané země dále účastní národní výzvy ve svém státě.

Výzva LUEDIS24 je realizací tohoto záměru na české straně. Zahraniční partneři českého uchazeče se výběru projektů na mezinárodní úrovni účastní prostřednictvím svého poskytovatele v jiném členském státě sítě Eureka, a sice podle pravidel dotyčného poskytovatele.

PODKLADY

Soubor podkladů a informací nezbytných pro zpracování a podání návrhu projektu pro výběr projektu na mezinárodní úrovni podle § 7 odst. 4 zákona č. 130/2002 Sb. v podprogramu INTER-EUREKA programu I-E II tvoří **Výzva LUEDIS24** – představující jejich SPECIFICKOU ČÁST a **Pravidla Národní výzvy Eureka** (Příloha I. Výzvy LUEDIS24) – obsahující OBECNOU ČÁST, shodnou pro všechny Národní výzvy Eureka; včetně užití terminologie (dále jen „Pravidla

LUE“).

2. OBECNÉ PODMÍNKY VÝZVY LUEDIS24

Věcným zaměřením Výzvy LUEDIS24 je poskytnutí národní podpory českému subjektu, který sestavil bilaterální či multilaterální mezinárodní partnerství ve společné výzvě Disaster Resilience síť Eureka a podal návrh výzkumného projektu určeného zaměření a v určené kategorii výzkumu.

Návrh projektu bude s tímto věcným zaměřením Výzvy LUEDIS24 v souladu, budou-li v ní žadatelem SOUČASNĚ naplněna následující kritéria –

PROGRAM EUREKA Výzva LUEDIS24 slouží k výběru projektů na mezinárodní úrovni zapojených do mezinárodní společné Výzvy Disaster Resilience v rámci sítě Eureka.

PARTNERSTVÍ Uchazeč sestavil společný tým s jedním (či více) zahraničním partnerem ze země účastníci se mezinárodní společné Výzvy Disaster Resilience, tito zahraniční partneři jsou vymezeni v příslušné části návrhu projektu. Počet zahraničních partnerů v projektu je následující –

min. 1 zahraniční partner

Zahraniční partneři pro Výzvu LUEDIS24	Partneři ze států účastníci se mezinárodní společné Výzvy Disaster Resilience (Belgie, Chile, Dánsko, Francie, Kanada, Litva, Rakousko, Singapur, Jižní Korea, Španělsko, Tükiye a Spojené království)
--	--

Další účastník projektu v ČR pro Výzvu LUEDIS24 je **přípustný**; maximální počet dalších účastníků projektu v ČR: **bez omezení**

Společný návrh konsorciálního projektu všech partnerů – **Eureka Application** – je predispozicí pro podání návrhu projektu ve Výzvě LUEDIS24 a musí být ve chvíli podání návrhu projektu do Výzvy LUEDIS24 zaregistrován¹ prostřednictvím informačního systému SmartSimple na webových stránkách sítě Eureka².

NÁVRH PROJEKTU Žádost o poskytnutí účelové podpory ve výběru projektů na mezinárodní úrovni Výzva LUEDIS24 je (v návaznosti na Pravidla LUE) **návrh projekt výzkumu, vývoje a inovací** podle § 2 odst. 2 písm. h) zákona č. 130/2002 Sb. Uchazeč v návrhu projektu určí osobu, která je mu odpovědná za odbornou úroveň projektu – **řešitele**.

ZAMĚŘENÍ PROJEKTU Předložený projekt bude zaměřený na řešení problematiky odolnosti vůči katastrofám, reakcím na ně či obnovy a bude spadat do jedné z následujících vědních oblastí:

- Materiály
- Stavebnictví
- Zdraví – služby, veřejné zdraví, zdravotnické prostředky
- Voda – veřejné a soukromé služby, tech vývojáři
- Energie – utility, tech vývojáři
- Informační komunikační technologie
- Elektronické komponenty a systémy
- Software
- Zemědělsko-potravinářství

Projekt by se měl zabývat jednou z následujících oblastí nebo jakoukoli jinou, která má jasné vazby na odolnost proti katastrofám, reakci a obnovu:

1. Inovativní a odolná konstrukce
2. Digitální technologie
3. Hledání a záchrana
4. Odolné komunikace
5. Zdraví
6. Nakládání s odpady po katastrofě.

Projekt se musí zaměřit a mít alespoň jednu jasnou a konkrétní aplikaci související s katastrofou typu:

- „Vyrobené člověkem“, včetně rozsáhlého ničení v důsledku konfliktů a válek, městských požárů a průmyslových havárií různého druhu.
- „Přirozené“, včetně lavin, záplav, extrémně chladného a horkého počasí, sucha, zemětřesení, bouří, sopečné činnosti a lesních požárů.

KATEGORIE VAVAI

Předložený projekt spadá do kategorie –
průmyslový výzkum, experimentální vývoj

3. OKRUH OPRAVNĚNÝCH UCHAZEČŮ

Oprávněným uchazečem ve Výzvě LUEDIS24 je **malý, střední nebo velký podnik** ve smyslu Nařízení Komise (EU) č. 651/2014 ze dne 17. června 2014, Úřední věstník Evropské unie L 187, 26. června 2014, kterým se v souladu s články 107 a 108 Smlouvy prohlašují určité kategorie podpory za slučitelné s vnitřním trhem, ve znění pozdějších předpisů (čl. 2 bod 2 a 24; Příloha I. čl. 1 a 2; dále jen „Nařízení č. 651/2014“). Dalším účastníkem projektu v ČR (je-li přizván) je **malý, střední, velký podnik NEBO výzkumná organizace** ve smyslu Nařízení č. 651/2014 (L187/24, čl. 2, bod 83).

4. LHŮTY VE VÝZVĚ LUEDIS24, DOBA ŘEŠENÍ

LHŮTA PRO PODÁVÁNÍ NÁVRHŮ PROJEKTŮ Období, během něhož je možné podávat návrhy projektů do výběru projektů na mezinárodní úrovni. Výzva LUEDIS24 začíná den po vyhlášení Výzvy LUEDIS24, tj. dne 14. 6. 2024 a končí dne 31. 10. 2024.

HODNOTÍCÍ LHŮTA Období, během něhož dojde k hodnocení návrhů projektů pro Výzvu LUEDIS24 trvá od 1. 11. 2024 do 31. 3. 2025. Poslední den hodnotící lhůty je zároveň dnem vyhlášení výsledků výběru projektů na mezinárodní úrovni ve Výzvě LUEDIS24.

DOBA ŘEŠENÍ Navržený projekt může být zahájen nejdříve 1. 5. 2025 a ukončen max. 30. 4. 2028. Doba řešení projektů uvedená v návrhu projektu ve Výzvě LUEDIS24 je max. 36 měsíců.

5. ZPŮSOBILOST UCHAZEČE

Uchazeč je povinen prokázat způsobilost k řešení projektu podle podprogramu INTER-EUREKA či Nařízení č. 651/2014. Pokud návrh projektu předpokládá zapojení dalšího účastníka projektu, je nezbytné prokázat shodným způsobem způsobilost i u něj (dokládá uchazeč).

Podmínky způsobilosti jsou detailně popsány v [Pravidlech LUE](#) (Kap. 5.1) a budou naplněny udaným způsobem (Kap. 5.2).

6. NÁVRH PROJEKTU

ZPRACOVÁNÍ

Uchazeč zpracuje návrh projektu v informačním systému programu INTER-EXCELLENCE - ISIX (dále jen „systém ISIX“), a to v návaznosti na Pravidla LUE (Pravidla LUE, Kap. 4). Povinné přílohy k naplnění způsobilosti uchazeče (Pravidla LUE Kap. 5.1) a dalších požadavků Výzvy LUEDIS24 (sumarizováno v přehledu níže) vloží do systému ISIX.

Systém ISIX	https://isix.msmt.cz/
-------------	---

Návrh projektu bude žadatelem zpracován v [českém jazyce](#), s výjimkou výslovně uvedených polí v návrhu projektu, která budou zpracována v [anglickém jazyce](#) a vybraných příloh, jejichž originálním jazykem je anglický jazyk (např. Eureka Application) a budou tedy předloženy v originálním znění. MŠMT v případě právě těchto anglických textů ve Výzvě LUEDIS24 nevyžaduje úředně ověřený překlad ve smyslu § 16 odst. 2 zákona č. 500/2004 Sb.

PODÁNÍ

MŠMT označuje za preferovaný způsob podání³ návrhu projektu formu datové zprávy do datové schránky MŠMT: [vidaawt](#). MŠMT žádá žadatele, aby v datové zprávě do pole Věc uvedli text: „Výzva LUEDIS24 – NEOTVÍRAT“, do položky K rukám text: „Oddělení 33“, a aby bylo zaškrtnuto políčko „Do vlastních rukou“.

Bez ohledu na formu podání musí být návrh projektu (a všechny jeho části) doručen MŠMT do konce lhůty.

Návrh projektu je pokládán za řádně podaný do Výzvy LUEDIS24 doručením
1. podepsané PODPISOVÉ STRANY a 2. Návrhu projektu v PDF
MŠMT do konce lhůty pro podávání návrhů projektů (datová schránka MŠMT: [vidaawt](#))
(pozn. ad 1.) souboru PODPISOVÝCH STRAN v případě více účastníků projektu)

ČÁSTI NÁVRHU PROJEKTU

Kompletní návrh projektu v rámci Výzvy LUEDIS24 obsahuje VŽDY tyto následující části –

DOKUMENT	podepsaný...	v cílovém umístění...
NÁVRH PROJEKTU – část 1. PODPISOVÁ STRANA uchazeče	<u>statutárním orgánem</u> (všemi jeho členy)	doručen MŠMT (datová schránka)
NÁVRH PROJEKTU – část 2. Návrh projektu v PDF	NE	doručen MŠMT (datová schránka)
s dalšími povinnými přílohami:		
ČESTNÉ PROHLÁŠENÍ uchazeče	<u>statutárním orgánem</u> (všemi jeho členy)	ISIX – Příloha 7A.

EUREKA APPLICATION PDF export konsorciálního projektu z některého z informačních systémů Eureka (např. SmartSimple)	NE (náležitě podpisy obsahuje již projekt v informačních systémech sítě Eureka)	ISIX – Příloha 7B.
ŽIVOTOPIS - ŘEŠITEL (popř. další klíčové osoby)	NE	ISIX – Příloha 7D.
OPRÁVNĚNÍ K ČINNOSTI oprávnění k podnikání a činnosti VaVal – uchazeče	NE (kopie existujícího dokumentu)	ISIX – Příloha 7E.
VÝPIS ÚDAJŮ o skutečném majiteli právníkové osoby (úplný) – uchazeče	NE	ISIX – Příloha 7E.

Dále pouze v případě, že je na české straně přizván DALŠÍ ÚČASTNÍK PROJEKTU V ČR, bude návrh projektu obsahovat ještě všechny následující části (v případě více dalších účastníků projektu od každého z nich) –

DOKUMENT	podepsaný...	vložený/odeslaný... (prostřednictvím uchazeče)
NÁVRH PROJEKTU – část 1. PODPISOVÁ STRANA dalšího účastníka projektu	<u>statutárním orgánem</u> dalšího účastníka projektu (všemi jeho členy)	doručen MŠMT (datová schránka)
další přílohy návrhu v systému ISIX:		
ČESTNÉ PROHLÁŠENÍ dalšího účastníka projektu	<u>statutárním orgánem</u> dalšího účastníka projektu (všemi jeho členy)	ISIX - Příloha 7A.
NÁVRH SMLOUVY o účasti na řešení projektu – s dalším účastníkem projektu	NE	ISIX - Příloha 7C.
ŽIVOTOPIS - DALŠÍ ŘEŠITEL (popř. další klíčové osoby)	NE	ISIX - Příloha 7D.

Dále ve SPECIFICKÝCH PŘÍPÁDECH (podle typu uchazeče, podle charakteru navržené činnosti; dále v případech, kdy kterýkoliv dokument nepodepisuje osoba, která je oprávněna jednat za uchazeče), bude návrh projektu obsahovat tyto části –

DOKUMENT	podepsaný...	v cílovém umístění...
další přílohy návrhu v systému ISIX:		
OPRÁVNĚNÍ K ČINNOSTI oprávnění k činnosti podle zvláštních předpisů	NE (kopie existujícího dokumentu)	ISIX – Příloha 7E.
OPRÁVNĚNÍ K ČINNOSTI oprávnění k podnikání a činnosti VaVal – další účastník projektu	NE (kopie existujícího dokumentu)	ISIX – Příloha 7E.
Výpis údajů o skutečném majiteli právníkové osoby (úplný) další účastník projektu	NE	ISIX – Příloha 7E.

	OPRÁVNĚNÍ K PODPISU (kteréhokoliv z dokumentů)	statutárním orgánem zplnomocněným k podpisu	ISIX - Příloha 7E. (v případě nutnosti lze i přímo doručit MŠMT do datové schránky)
--	---	--	--

NÁVRH PROJEKTU – část 1. PODPISOVÁ STRANA musí být podepsán všemi členy statutárního orgánu, kteří jsou k jednání za subjekt nezbytní; v případě, že je to potřeba a členů statutárního orgánu je více, potom všichni členové statutárního orgánu.

Dále v případě, že návrh projektu nepodepisuje kterýkoliv z nezbytných členů statutárního orgánu žadatele, musí být k přílohám doplněna [plná moc/pověření k zastupování](#).

Je-li tato skutečnost pro žadatele relevantní (viz Příloha 1. Žádosti, část B.), předloží žadatel také [úplný Výpis údajů o skutečném majiteli právnické osoby](#).

Je přípustné doplnit návrh projektu o [nepovinné přílohy](#) obsahující obrázky, grafy, Ganttův diagram či seznam citované literatury, je-li to pro projekt *nezbytné* a není-li možné zapojit tyto věci přímo do Návrhu projektu. MŠMT upozorňuje žadatele, že vhodnost a přiměřenost takové přílohy posoudí věcné hodnocení projektu (Pravidla LUE, Kap. 8).

OBSAH NÁVRHU PROJEKTU Návrh projektu musí být proveden v souladu s [Výzvou LUEDIS24](#) a [Pravidly LUE](#). V částech návrhu projektu obsahující vlastní projekt má uchazeč prostor k předložení jeho cílů, jakož i k prokázání, že navržené postupy a metody k jejich dosažení jsou důvodné a reálné. Identifikuje též finanční zdroje nezbytné pro úspěšné řešení a dokončení projektu a prokazuje, že tyto plánované finanční prostředky jsou vzhledem k cílům projektu přiměřené. Uchazeč rovněž představuje řešitelský tým.

Vysoká kvalitativní úroveň řešení všech uvedených okruhů je jedním ze základních předpokladů úspěchu ve Výzvě LUEDIS24.

OČEKÁVANÉ VÝSLEDKY PROJEKTU Očekávané výsledky projektu a jejich druhy podle IS VaVal – RIV udávají [Pravidla LUE](#) (Kap. 7). Pro Výzvu LUEDIS24 jsou k tomuto popisu připojena následující upřesnění –

[bez dalších upřesnění](#)

PRAVIDLA SHODY NÁVRHU PROJEKTU VE VÝZVĚ LUEDIS24 SE SPOLEČNÝM KONSORCIÁLNÍM PROJEKTEM V SÍTI EUREKA

V [návrhu projektu ve Výzvě LUEDIS24](#) je českým uchazečem předložen projekt poskytovateli v ČR – cíle a metodologie zde navržené odrážejí společný konsorciální projekt [Eureka Application](#), vyčísleny jsou ale upřesněné náklady na českou část společného projektu a do detailu předloženy informace o české části týmu.

Platí tedy, že –

v základních aspektech projektu – název projektu; doba řešení; identifikace zahraničního partnera/zahraničních partnerů; identifikace partnerů z ČR (ve Výzvě LUE dalších účastníků projektu, je-li relevantní); osoby řešitelů (v ČR i v partnerských zemích) – je návrh projektu v LUEDIS24 českého uchazeče zcela shodný;

dále v částech, které jsou oběma dokumentům společné – cíle projektu, metodologie projektu – návrh projektu v LUEDIS24 českého uchazeče není v rozporu (tedy je alespoň věcně shodný, případně podrobnější); popř. v dalších částech jako celkový rozpočet českého subjektu je ekvivalentní;

v částech, které se dotýkají pouze českého uchazeče, např. – upřesněné náklady české části projektu – požadovaná dotace, komentář k rozpočtu, ostatní členové českého týmu, není očekávána plná shoda návrhu projektu v LUEDIS24 českého uchazeče

...s konsorciálním projektem Eureka Application, vloženým do informačního systému sítě Eureka (podle Kap. 2).

7. FINANCE

ALOKACE VÝZVY LUEDIS24 Výše finančních prostředků určená na realizaci Výzvy LUEDIS24 je uvedena v následující tabulce –

	2024	2025	2026	2027	Σ
LUEDIS24 (mil. Kč)	4	8	8	4	24

CELKOVÉ NÁKLADY – PODPORA MŠMT

Uchazeč v návrhu projektu vyčísluje celkové náklady na realizaci projektu a výši požadované účelové podpory na projekt, a to v bezvýhradném souladu s finančními údaji českého člena konsorcia (popř. českých členů konsorcia) v návrhu projektu, který byl konsorciem vložen do některého z informačních systémů sítě Eureka a v poměru odrážejícím správnou intenzitu podpory. K přepočtu EUR-CZK využije uchazeč kurz ČNB platný v den vyhlášení Výzvy LUEDIS24⁴. Uchazeč vyčísluje celkové náklady projektu a požadovanou dotaci výhradně v celých Kč (nikoliv v tisících!).

INTENZITA PODPORY

Uchazeč je v návrhu projektu povinen dodržet maximální intenzitu podpory plynoucí z Nařízení č. 651/2014 a přesně popsanou v **Pravidlech LUE** (Kap. 6.6). Pro Výzvu LUEDIS24 jsou k tomuto popisu připojena následující upřesnění –

bez dalších upřesnění

Maximální intenzita podpory nesmí být překročena ani celkově v projektu, ani v jednotlivých kalendářních rocích řešení a musí být dodržena při vynakládání všech způsobilých nákladů projektu.

NÁKLADY MIMO PODPORU

Rozdíl celkových nákladů projektu a podpory MŠMT financuje uchazeč (resp. další účastník) ze svých zdrojů. Dostupnost vlastních zdrojů bude v návrhu projektu deklarována. V projektu nesmí dojít ke dvojímu financování z veřejných rozpočtů.

VÝŠE PODPORY

Pro Výzvu LUEDIS24 je udána maximální celková výše účelové podpory, a to

3 000 000 Kč na projekt v jednom kalendářním roce v případě, že se projektu účastní pouze jeden subjekt z ČR (tj. uchazeč).

4 000 000 Kč na projekt v jednom kalendářním roce v případě, že se projektu účastní dva a více subjektů z ČR (tj. uchazeč a jeden či více dalších účastníků projektu).

ZPŮSOBILÉ NÁKLADY PROJEKTU Podpora bude poskytnuta pouze na způsobilé náklady v podprogramu INTER-EUREKA programu I-E II, které jsou podrobně definovány v [Pravidlech LUE](#) (Kap. 6).

Pro Výzvu LUEDIS24 jsou k tomuto popisu připojena následující upřesnění – bez dalších upřesnění

8. HODNOCENÍ NÁVRHU PROJEKTU

HODNOCENÍ NÁVRHU PROJEKTU VE VÝZVĚ LUE Hodnocení ve výběru projektu na mezinárodní úrovni ve Výzvě LUE je podrobně popsáno v [Pravidlech LUE](#) (Kap. 8), včetně hodnotících kritérií.

Pro Výzvu LUEDIS24 jsou k tomuto popisu připojena následující upřesnění – bez dalších upřesnění

9. DALŠÍ USTANOVENÍ K VÝZVĚ LUEDIS24

ZPRACOVÁNÍ OSOBNÍCH ÚDAJŮ Zpracování osobních údajů a nakládání s údaji v návrhu projektu je přehledně upraveno v [Pravidlech LUE](#) (Kap. 10).

Pro Výzvu LUEDIS24 jsou k tomuto popisu připojena následující upřesnění – bez dalších upřesnění

Další informace o zpracování osobních údajů MŠMT	https://www.msmt.cz/ministerstvo/zakladni-informace-o-zpracovani-osobnich-udaju-ministerstvem?highlightWords=GDPR
--	---

10. PODPOŘENÉ ŽÁDOSTI – ŘEŠENÉ PROJEKTY

SMLOUVA

Úprava vztahu mezi poskytovatelem a příjemcem formou smlouvy o poskytnutí účelové podpory je přehledně popsána v [Pravidlech LUE](#) (Kap. 9).

Aktuální vzor smlouvy o poskytnutí podpory je k Výzvě LUEDIS24 připojen jako Příloha II.

11. ZÁVĚREČNÁ DOPORUČENÍ A INFORMAČNÍ PODPORA

Uchazeči jsou ve Výzvě LUEDIS24 k dispozici následující informační zdroje a možnosti informační podpory. MŠMT žádá uchazeče, aby případný dotaz či problém nereflektovaný Výzvou LUEDIS24 či Pravidly LUE ani textem programu I-E II v první řadě konzultovali v sekci FAQ (Často kladené dotazy), popřípadě využili HELPDESK systému ISIX.

Po dobu lhůty pro podávání návrhů projektů budou prostřednictvím kontaktní osoby poskytovatele nebo prostřednictvím HELPDESKU systému ISIX zodpovídaný pouze písemné dotazy technického či formálního charakteru. Odpovědi na jakékoliv dotazy věcného charakteru (s výjimkou obecného zaměření Výzvy LUEDIS24) nebudou poskytovatelem podávány.

Nejčastější dotazy a doporučená řešení budou dále zveřejněny na internetových stránkách podprogramu INTER-EUREKA a také v podkapitole FAQ – často kladené dotazy systému ISIX. Nevyužije-li některý z uchazečů informační a technické pomoci, nemůže na základě této skutečnosti namítat znevýhodnění ve výběru projektů na mezinárodní úrovni.

Uchazeči jsou k dispozici následující zdroje informací a informační podpora –

Poskytovatel podpory	https://www.msmt.cz/
Kontaktní osoba MŠMT	Ing. Klára Musilová Národní koordinátor Eureka Oddělení řízení mezinárodních programů VaVal (oddělení 33) Tel.: +420 234 812 298 E-mail: klara.musilova@msmt.cz
Program INTER-EXCELLENCE II	https://www.msmt.cz/vyzkum-a-vyvoj-2/program-podpory-mezinarodni-spoluprace-ve-vyzkumu-vyvoji-a
Podprogram INTER-EUREKA (mj. vyhlášení výsledků)	https://www.msmt.cz/vyzkum-a-vyvoj-2/inter-eureka-1
Vyhlášení Výzvy LUE (výběr projektů na mezinárodní úrovni)	https://www.msmt.cz/vyzkum-a-vyvoj-2/inter-eureka-1
Síť Eureka	https://www.eurekanetwork.org/
SYSTÉM ISIX	
Vstup do systému	https://isix.msmt.cz/
FORMULÁŘE POVINNÝCH PŘÍLOH (např. Čestné prohlášení)	https://isix.msmt.cz/metodika/ke-stazeni/
METODIKA (podpora formální)	https://isix.msmt.cz/metodika/
NÁPOVĚDA (podpora technická)	https://isix.msmt.cz/napoveda/
HELPDESK	https://isix.msmt.cz/napoveda/zeptejte-se/
FAQ - často kladené dotazy	https://isix.msmt.cz/napoveda/faq---casto-kladene-dotazy/

REKAPITULACE – VÝZVA LUEDIS24

ZÁKLADNÍ ÚDAJE O VÝZVĚ	
Poskytovatel podpory	Ministerstvo školství, mládeže a tělovýchovy, Karmelitská 529/5 118 12 Praha 1
Program	Program podpory mezinárodní spolupráce ve výzkumu, vývoji a inovacích INTER-EXCELLENCE II
Kód programu (IS VaVal)	LU
Podprogram	INTER-EUREKA
Kód podprogramu	LUE
Název výběru projektů	Výzva LUEDIS24
Typ výběru projektů	výběr projektů na mezinárodní úrovni
Kód (IS VaVal)	-
OBECNÉ PODMÍNKY VÝZVY	
Výzva LUEDIS24 je určena pro programy Eureka	Network projects
Eureka Application	projekt mezinárodního konsorcia je řádně vložen do příslušném informačním systému sítě Eureka (např. SmartSimple)
Návrh projektu	obsahuje projekt VaVal, určen řešitel
Partnerství	min. 1 zahraniční partner ze států zapojených do mezinárodní společné Výzvy Disaster Resilience sítě Eureka
Další účastník projektu v ČR	ANO (počet: bez omezení)
Kategorie výzkumu	průmyslový výzkum, experimentální vývoj
Zaměření projektu	Materiály Stavebnictví Zdraví – služby, veřejné zdraví, zdravotnické prostředky Voda – veřejné a soukromé služby, tech vývojáři Energie – utility, tech vývojáři Informační komunikační technologie Elektronické komponenty a systémy Software Zemědělsko-potravinářství
OKRUH OPRÁVNĚNÝCH UCHAZEČŮ	
Uchazeč	malý podnik, střední podnik, velký podnik
Další účastník projektu (v ČR)	malý podnik, střední podnik, velký podnik nebo výzkumná organizace
TERMÍNY & DOBA ŘEŠENÍ	
Vyhlášení Výzvy LUEDIS24	13. 6. 2024
Počátek lhůty pro podávání návrhů projektů	14. 6. 2024
Konec lhůty pro podávání návrhů projektů (uzávěrka přijímání návrhů projektů)	31. 10. 2024 23:59:59

Počátek hodnotící lhůty	1. 11. 2024
Konec hodnotící lhůty (vyhlášení výsledků)	31. 3. 2025
Zahájení projektu	nejdříve 1. 5. 2025
Ukončení projektu (lhůta pro naplnění účelu dotace)	max. 30. 4. 2028
Trvání projektu	max. 36 měsíců
ODKAZY	
Poskytovatel podpory	https://www.msmt.cz/
Program I-E II	https://www.msmt.cz/vyzkum-a-vyvoj-2/program-podpory-mezinarodni-spoluprace-ve-vyzkumu-vyvoji-a
Podprogram INTER-EUREKA	https://www.msmt.cz/vyzkum-a-vyvoj-2/inter-eureka-1
Systém ISIX	http://isix.msmt.cz

PŘÍLOHY VÝZVY LUEDIS24

Příloha I. Pravidla LUE Pravidla národní výzvy Eureka

Příloha II. Vzor smlouvy o poskytnutí účelové podpory

VYSVĚTLIVKY

- ¹ Následnost těchto kroků – tj. vložení Eureka Application do informačního systému sítě Eureka a podání návrhu projektu ve Výzvě LUEDIS24 (žádost o národní financování české části projektu) je řešeno v Pravidlech LUE (Kap. 2 Pravidel LUE). Na vložení Eureka Application nejsou ze strany MŠMT kladena časová omezení (nejsou-li tato uvedena přímo na stránkách Eureka), platí nicméně, že před podáním návrhu projektu do Výzvy LUEDIS24 již Eureka Application musí být bezezbytku dokončen a do příslušného informačního systému vloženo – export dokončeného Eureka Application je totiž jednou z povinných příloh návrhu projektu.
- ² Vlastní informační systém sítě Eureka je dostupný přes webovou stránku: <https://eurekanetwork.org/programmes/network-projects/apply/>
- ³ Žadatel může podle § 37 odst. 4 zákona č. 500/2004 Sb., správní řád, ve znění pozdějších předpisů a příhlédnutím § 14 odst. 3 zákona č. 218/2000 Sb. učinit podání žádosti o poskytnutí dotace písemně nebo v elektronické podobě, tj. datovou schránkou ([vidaawt](mailto:vidaawt@msmt.cz)), prostřednictvím provozovatele poštovních služeb (Ministerstvo školství, mládeže a tělovýchovy, Karmelitská 529/5, 118 12 Praha 1), osobně na podatelnu (na shodné adrese) či emailem s uznávaným elektronickým podpisem dle § 6 zákona č. 297/2016 Sb., o službách vytvářejících důvěru pro elektronické transakce, ve znění pozdějších předpisů (posta@msmt.cz). Bez ohledu na zvolenou formu podání žádá MŠMT o zapojení informací „Výzva LUEDIS24 – NEOTVÍRAT“ a „Oddělení 33“ na vhodné místo (obálka; předmět e-mailu, metadata datové zprávy).
- ⁴ <https://www.cnb.cz/cs/financni-trhy/devizovy-trh/kurzy-devizoveho-trhu/kurzy-devizoveho-trhu/>